

Открытие компьютерного Игрового клуба «Киберспорт» с кафетерием

Общая информация о проекте:

Наш Проект предусматривает открытие Игрового клуба «Киберспорт» на 58 посадочных мест в помещении площадью 800 м² с Кафетерием.

Киберспорт (или **e-Sports**) - игровые соревнования с использованием компьютерных технологий, где компьютер моделирует виртуальное пространство, внутри которого происходит состязание.

Основные участники проекта:

Инициатор проекта - **ООО «КузбассИнвестСтрой»**

Консалтинг, управление проектом - **ООО УК «Патриот-42»**

Анализ потенциала рынка:

По данным Аналитической компании Newzoo, в нашей стране, судя по всему, на сегодняшний день проживают более 40 миллионов геймеров.



Компьютерные игры в качестве развлечения уже догнали по популярности кино и музыку. Более того, игровая индустрия обошла рынок лицензионной музыкальной продукции и дышит в спину отечественному кинопрокату.

По прогнозу аналитиков, уже в конце 2016 году увлекаться различными играми будет каждый третий жители России — более 56 миллионов человек. Похожая статистика наблюдается и в других развитых странах.

Проведенный анализ рынка говорит о том, что сегмент, на который ориентирована деятельность создаваемого клуба, на сегодняшний день, в городе Кемерово практически свободен, что позволяет рассчитывать на то, что услуги создаваемого компьютерного клуба будут пользоваться устойчивым спросом, с тенденцией роста по мере развития деятельности и расширения номенклатуры оказываемых услуг.

Стратегия реализация проекта:

Клуб будет оснащен мощными современными компьютерами с постоянным высокоскоростным подключением к сети Интернет, готовых к удовлетворению самых взыскательных ценителей цифровых развлечений.

На компьютерах будут установлены самые популярные игры, браузеры и чаты, учитывая интересы и пожелания современных геймеров.

Финансирование проекта:

Объем инвестиций	7 563 426 рублей – Игровой клуб 1 500 000 рублей – Кафетерий
Источники финансирования Игрового клуба	7 563 426 рублей – банковский кредит
Источники финансирования Кафетерия	1 500 000 рублей – банковский кредит

Показатели экономической эффективности проекта:

	Игровой клуб	Кафетерий
ROI (за первый год)	65%	91%
PP	1 год 2 месяца	7 месяцев
DPP	1года 4 месяцев	9 месяцев
PI	2,62	3,21
IRR	> 50 %	>50 %
Чистая прибыль	24 387 083руб.	6 040 388 руб.

Наличие Бизнес-плана и финансовой модели:

Бизнес план к данному проекту составлен

Социальный и бюджетный эффекты от реализации проекта:

Основная цель открытия данного клуба – выдвинуть киберспорт среди молодежи Кузбасса на совершенно новый уровень, развить профессионализм участников клуба, создать сообщество профессиональных игроков, желающих играть и выигрывать на различных Российских и международных турнирах.

Экологичность проекта:

Реализация данного проекта не представляет опасности для окружающей среды!

Контактная информация:

руководитель проекта **Шахов Роман Николаевич**,
тел. **8-903-047-02-00**